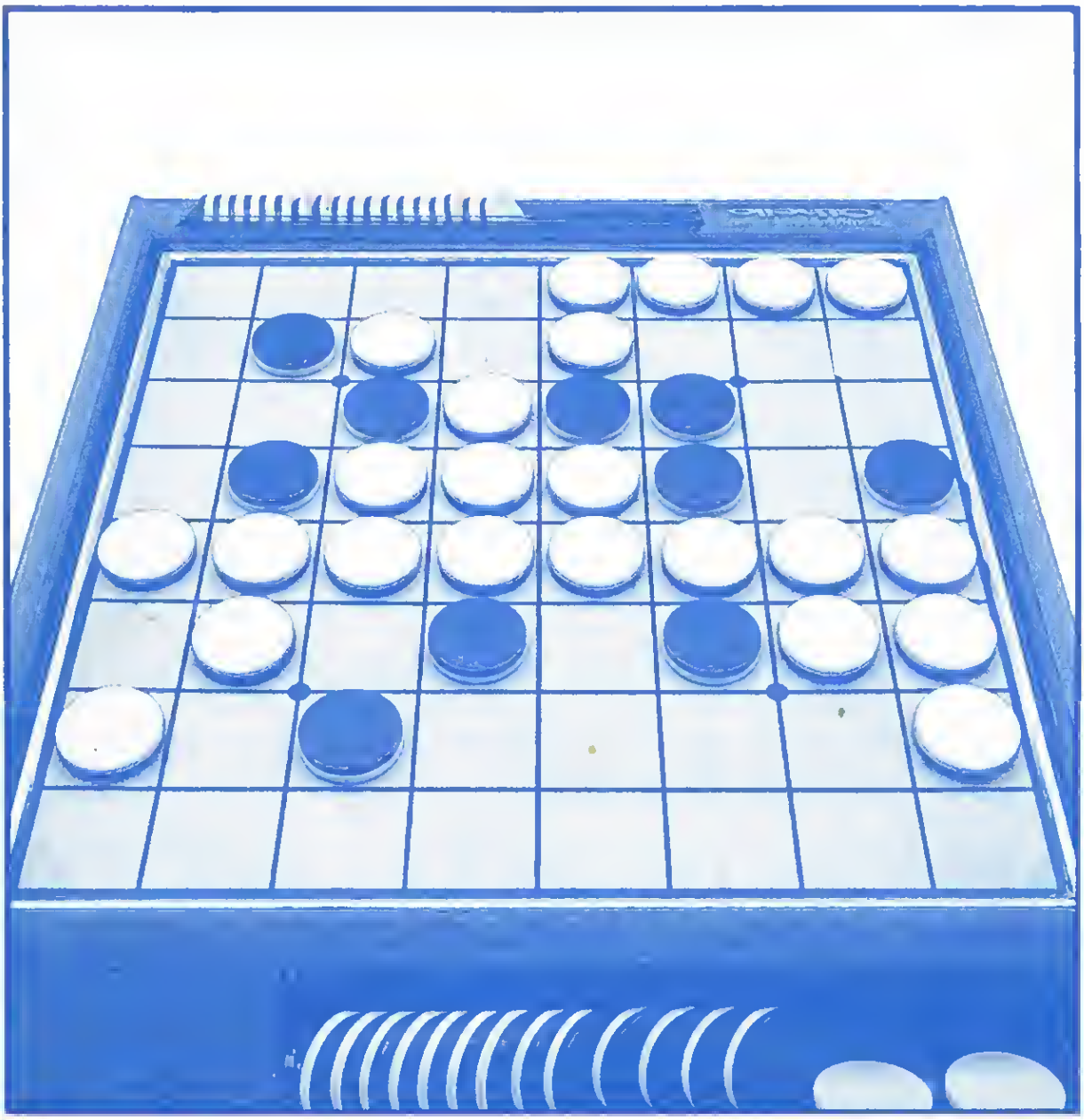
SEGA®

オセロ®

Othello®

ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、ツクダオリジナルより許諾を得て製造したものです。

☆目次☆

ゲームを始める前に読んでおこう……P．2

操作方法

キーボード（SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ＋SK-1100）で遊ぶ場合……P．3

ジョイスティック（SJ-200 SJ-150 SJ-300）で遊ぶ場合……P．4

遊び方

すぐプレイしたいせっかち屋のキミへ……P．5

ゲーム内容を深く知りたいじっくり型のキミへ……P．9

ゲームズ博士からのアドバイス……P．16

〈付録〉　オセロのルール……P．17

ゲームカートリッジからのお願い……P．19

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入口にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック(別売)で操作できます。　また、SG-1000シリーズで別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使ってプレイする場合、
   - 1人でプレイするときは“JOY1”の端子へジョイスティックを差し込み、スタート・ボタンを押します。
   - 2人でプレイするときは“JOY1”“JOY 2”の端子へジョイスティックを差し込み、“JOY 2”の方のスタート・ボタンを押します。
5. SG-1000では、　2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックを差し込んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押します。
6. カートリッジのご使用後は、　本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

操作方法

☆キーボード(SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

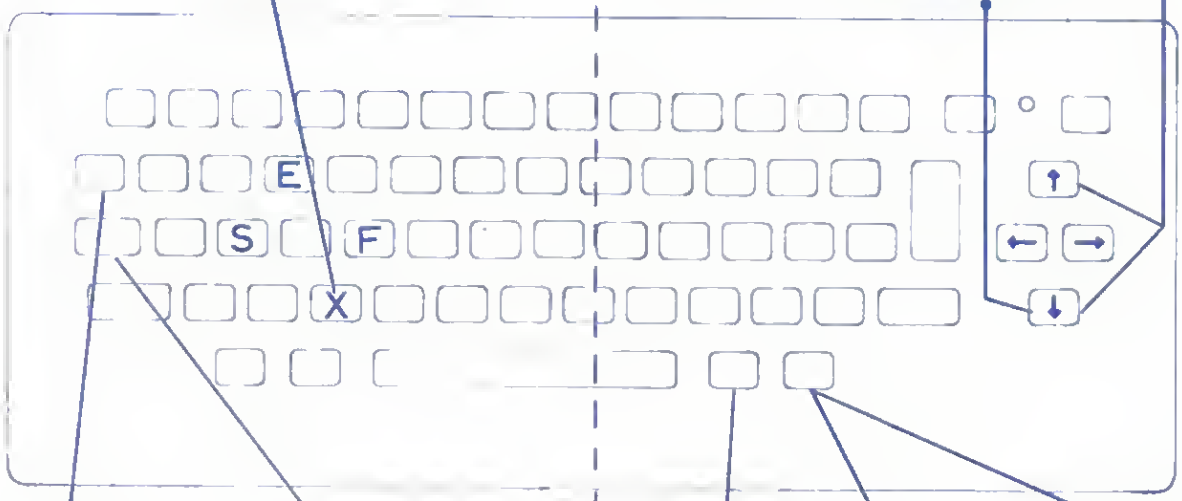
プレイヤー2

1人用プレイヤー
プレイヤー1

□(カーソル)を動かす(✥)

➡(矢印)を動かす(↕)

□(カーソル)を動かす(✥)



FUNC

スタート・ボタン
石を置く
パス

CTRL

スタート・ボタン

HOME
CLR

スタート・ボタン
ヒント、キャンセル
↓(レベル1～3)
ゲームに戻る

INS
DEL

スタート・ボタン
石を置く
パス

決定ボタン
○レベル
○先手、後手
○ヒント、キャンセル
○プレイバック(1人用、2人用の両用)

(1人用のみ)

●…先手(ゲーム開始時に先に石を置く)

□…後手(相手の後に石を置く)

☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

ボタンとレバーの説明

右ボタン	左ボタン	レバー
石を置く	ヒント、キャンセル	□(カーソル)を動かす(↔)
パス	↓(レベル1～3)	➡(矢印)を動かす(↔)
決定ボタン	ゲームに戻る	

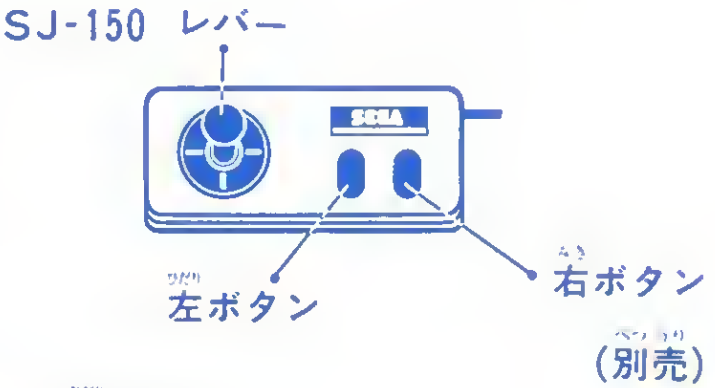
- レベル
- 先手、後手
- ヒント、キャンセル

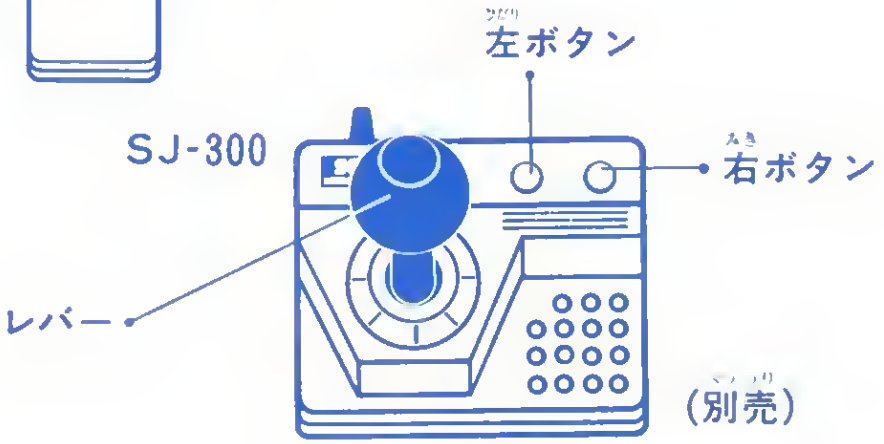
(1人用のみ)

- プレイバック

㊟…2人で遊ぶとき

プレイバック機能はプレイヤー1のジョイスティックで操作しよう。





☆遊び方☆

すぐプレイしたいせっかち屋のキミへ！

●ゲームの目的●

これは、キミがよ〜く知っているオセロ。合計64個の●(黒)と○(白)の石を2人で代わる代わる置き、ゲーム終了後、1つでも多く、自分の色の石が並んでいた方が勝ち。●が先手(ゲーム開始時に先に石を置く)、○が後手（相手の後に石を置く)。

●GAME OVER●

THE END (ゲーム終了)と同時に GAME OVER。その後、プレイバックもできる。<14ページをみる。>

●スタートのしかた●

1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。

1人で遊ぶときは1人用スタート・ボタンを押す。

2人で遊ぶときは2人用スタート・ボタンを押す。

●1人用●

プレイヤーとコンピュータの対戦。LEVELは5段階

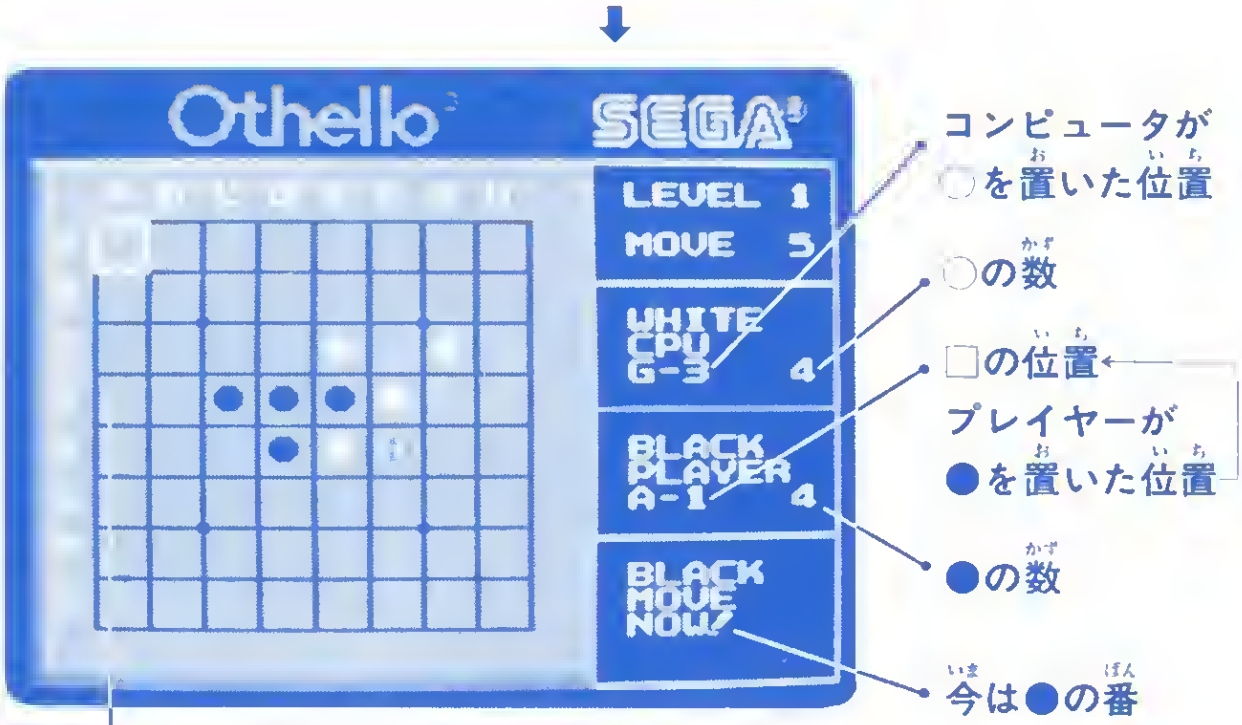
LEVEL　1　（初級）
LEVEL　2
LEVEL　3
LEVEL　4
LEVEL　5　（上級）

ジョイスティックレバーで□を遊びたいレベルの横に動かして、ジョイスティックの右ボタンを押す。

レベル
手数
●の数
○の数
●
○

コンピュータからのメッセージ
〈10・12ページをみる。〉

ジョイスティックレバーで□を●（先手）、○（後手）の横に動かして、ジョイスティックの右ボタンを押す。

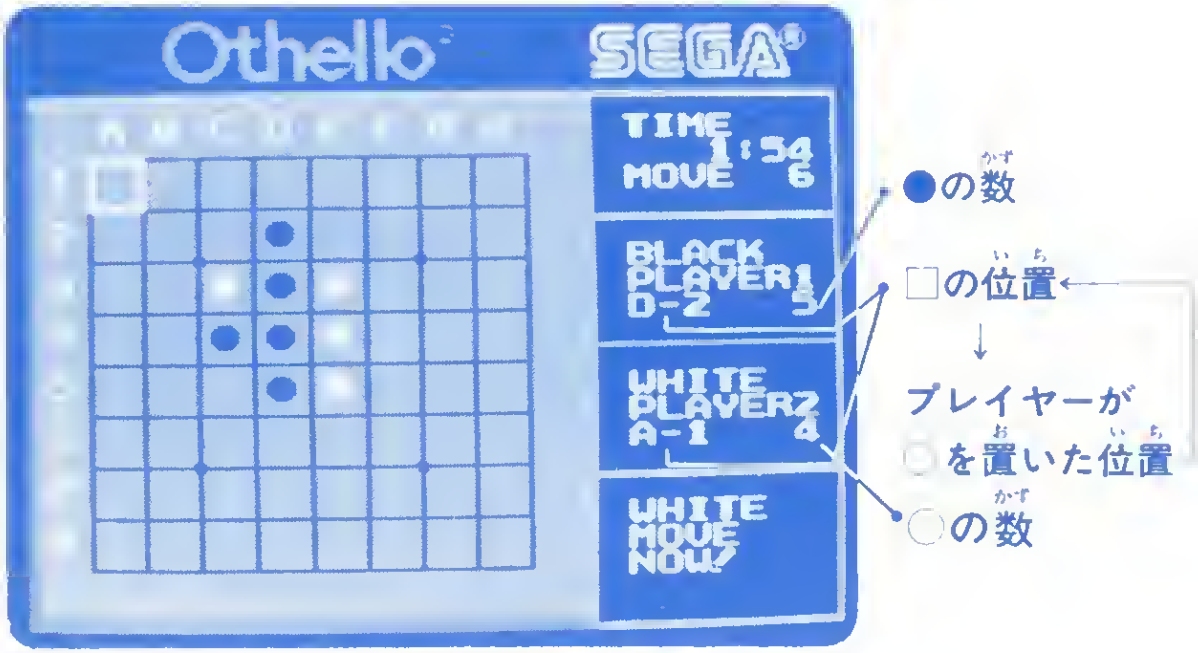


□をジョイスティックレバーで石を置く位置に動かして、ジョイスティックの右ボタンを押す。

㊟ 負けずぎらいのコンピュータは、ときどき恐ろしく長い時間、次の手を考えている場合がある。じっくり勝負しよう！

● 2人用 ●

プレイヤー同士の対戦。PLAYER 1が●(先手)、PLAYER 2が○(後手)。



TIMEは、各プレイヤーが次の石を置くまでの時間。1分ごとにチャイムで知らせる。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じようにゲームを進めることができる。

★まずは、コンピュータでヒミツ特訓!!★

ゲームの進め方

① 1人用スタート

⬇

② レベルの決定

⬇

③ ●(先手)、○(後手)の決定

⬇

④ ゲーム開始

(石を置く。)

ゲーム中

ヒント、キャンセル機能

〈13ページをみる。〉

パス

⑤ ゲーム終了

⬇

⑥ 勝者発表

⬇

⑦ 評価

⬇

⑧ プレイバック機能

〈14ページをみる。〉

いじっくり型のキミへ！

コンピュータからのメッセージ

SELECT
⇨BLACK
WHITE
（●、○を選ぼう。）

BLACK
MOVE
NOW！
（●の番。）↔ WHITE MOVE NOW！（○の番。）

WAIT A
MOVE
〈11ページの㊟、をみる。〉
（しばらく待とう。）

SELECT
⇨HINT
CANCEL
（ヒントか、キャンセルか選ぼう。）

PLAYER
PASS!!
（キミのパス。）、または CPU PASS!!（コンピュータのパス。）
〈11ページの㊟2をみる。〉

THE END
（ゲーム終了。）

WINNER
PLAYER！
（キミの勝ち。）、または WINNER CPU！（コンピュータの勝ち。）

FAIR！
（まあまあだね。）

PLAY
BACK？
⇨NO
YES
（プレイバックしない？　する？）

★いよいよ、キミと友達の白熱の対決だ!!★

ゲームの進め方

① 2人用スタート

↓

② プレイヤー1●(先手)
プレイヤー2○(後手)

↓

③ ゲーム開始……
(石を置く。)

パス……

④ ゲーム終了……

↓

⑤ 勝者発表……

↓

⑥ プレイバック機能……
<14ページをみる。>

㊟1 石を置けない位置に石を置こうとすると、メッセージに
置き直しになる。

㊟2. パスのメッセージが出たら、ジョイスティックの右ボタンを
キーボード… INS DEL (1人用プレイヤー プレイヤー1)、 FUNC (フ

コンピュータからのメッセージ

BLACK MOVE NOW! (●の番。)↔ WHITE MOVE NOW! (○の番。)

〈注1をみる。〉

BLACK PASS! (●のパス。)、または WHITE PASS! (○のパス。)

〈注2をみる。〉

THE END (ゲーム終了。)

WINNER BLACK! (●の勝ち。)↔ WINNER WHITE! (○の勝ち。)

PLAY BACK?
⇨NO
YES
(プレイバックしない？　する？)

TRY AGAIN (置き直し。)と出て、BLACK MOVE NOW! で

を押して、パスしよう。

プレーヤー2)

★ヒント、キャンセル機能★

LEVEL 1～LEVEL 3にこの機能がついている。ジョイスティックの左ボタンを押す。

SELECT
⇨HINT
CANCEL

ジョイスティックレバーで、を動かし機能を選択して、ジョイスティックの右ボタンを押す。
(左ボタンを押すとゲームに戻る。)

HINT! (ヒント)

これは、キミが次の手に行きづまったとき、次に置く石のベストの位置をHマークで教えてくれる機能。(㊟をみる。)

㊟ このコンピュータは考え深い。キミに最高のヒントを与えるために、長時間、考えてくれる場合がある。

CANCEL! (キャンセル)

これで、前の一手だけキャンセルして打ち直しOK

★プレイバック機能★

◎これは、一手ずつゲームを再現して打ち直しできる、キミの戦略チェックにとても役立つ機能だ。

◎ゲーム終了後、次のコンピュータのメッセージが出る。ジョイスティックレバーで⇨をYESの位置に動かして、プレイヤー1のジョイスティックの右ボタンを押すと、この機能がスタートする。

PLAY
BACK？
⇨NO
YES

YES ← PLAY BACK？ → NO

NO ↓ デモ画面に戻る。（プレイ前）

YES ↓

MOVE
CHANGE？
⇨NO
YES

（打ち直さない？
打ち直す？）

NO ↓ 打ち直したい所までゲームを再現。（プレイヤー1のジョイスティックの右ボタン）

YES ↓ 打ち直しでゲーム再開。（プレイヤー1のジョイスティックの右ボタン）

（次がプレイヤーの番のときはプレイヤーから、次が、コンピュータの番のときはコンピュータから打ち直し。）

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じように、“ヒント、キャンセル機能”や“プレイバック機能”を働かせることができる。

㊟ コンピュータの前ゲームの記録が消える。

SEGA® Othello®

★LEVEL別評価・機能一覧表★

レベル / 勝率	1	2	3	4	5
0～33% 0～21石まで 64	POOR 9級	POOR 8級	POOR 7級	POOR 7級	POOR 7級
34～58% 22～37石まで 64	FAIR DRAW 7級	FAIR DRAW 6級	FAIR DRAW 6級	FAIR DRAW 6級	FAIR DRAW 5級
59～76% 38～48石まで 64	GOOD 5級	GOOD 5級	GOOD 4級	GOOD 4級	GOOD 4級
77～87% 49～55石まで 64	GOOD 5級	GOOD 5級	GOOD 4級	GOOD 4級	GOOD 2級
88～100% 56～64石まで 64	VERY GOOD 4級	VERY GOOD 3級	VERY GOOD 3級	VERY GOOD 2級	VERY GOOD 2級
機能	HINT & CANCEL PLAY BACK	HINT & CANCEL PLAY BACK	HINT & CANCEL PLAY BACK	PLAY BACK	PLAY BACK

DRAWは●、○が同数（50%）

キミの勝率＝キミが取った石と数÷(ゲーム終了時の●＋○の数)

㊟ ここでの級位はあくまでも目安。日本オセロ連盟の段級位認定とは無関係。しかし、キミの腕を確実に評価してくれる。

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

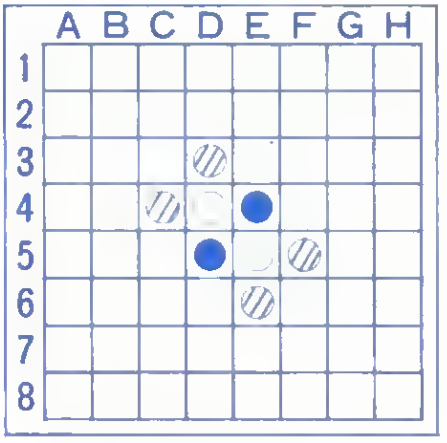
○このオセロのコンピュータは
LEVEL 1でもなかなか手ごわい。
よ〜く考えてから石を置くことだ。

○ヒント機能でコンピュータの手を
盗み、キミの技にしてしまおう。でも、
使い過ぎはナマケモノの始まりだよ。

☆〈付録〉　オセロのルール☆

1．まず、盤の中央に●と○を2個ずつ図1のように置き、●が先手でゲームがスタートする。

（セガのオセロでは、自動的に盤の上に●と○が置いてある。）



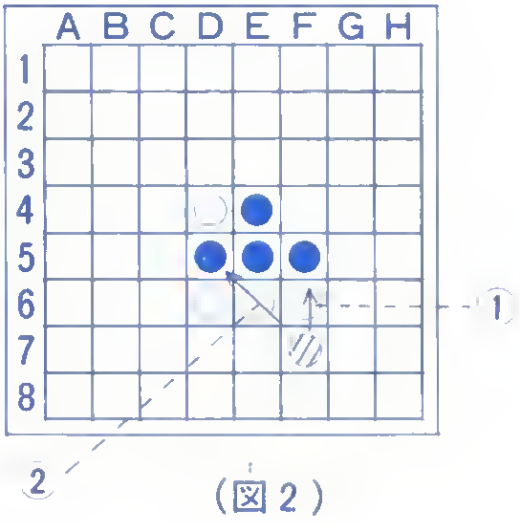
（図1）

2．必ず相手の石がはさめる所にだけ石を置き、はさんだ石をひっくり返して自分の色の石にする。図1では、▨の4ヵ所のうちの1ヵ所に●が置ける。

（置いてはいけない場所に石を置くと、コンピュータから TRY AGAIN …置き直しのメッセージがある。）

3．はさんだ石は個数、縦、横、斜め方向に関係なく、自分の色の石にひっくり返せる。

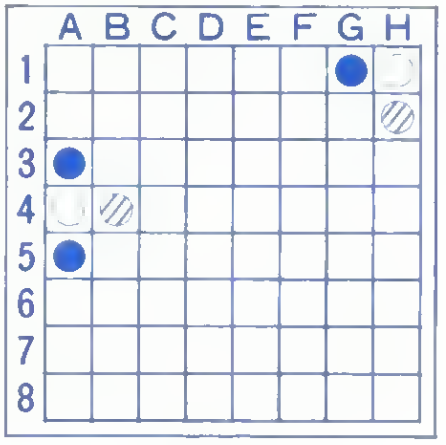
（図2では、①と②の○を同時に●にひっくり返せる。）



（図2）

4．図3のように、辺や隅の助けをかりて●が○をはさんでも石をひっくり返すことができない。

また、隅は絶対にひっくり返されないので、早いうちに隅をとれば、戦いが有利に進む。



（図3）

5．はさめる所がある限り、パスはできない。必ず石を置かなければならない。

6．一方が石を置く場所がなくなったときは置ける所ができるまでパスとなり、その間は相手が連続して石を置く。

（セガのオセロでは、パスのとき、コンピュータから PLAYER PASS!、BLACK PASS!、WHITE PASS! のメッセージがある。）

7．盤面が全部埋まるか、●○とも相手の石をはさめなくなったときゲーム終了となり、石の数が多い方が勝ちになる。

☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1．高温、多湿、直射日光はさけてください。

2．強いショックを与えないでください。

3．絶対に分解しないでください。

4．端子の部分に手を解れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

5．シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。

☆SCOREBOOK☆

スコアブック

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1－2－12

〒144　電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは 本社 H.E.事業部 消費者サービス課まで